



Trial Suisse 2025

Leitfaden für Organisatoren
Die Regeln des Prozesses

SWISSMOTO 

EST. 1914



Die Scorecard



Zonennummer

0 Fuss

1 Fuss

2 Füsse

3 Füsse

1

NOM _____

MOIL _____

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Resultat - 10000 Punkte - 1000 Punkte - 1000 Punkte - 1000 Punkte - 1000 Punkte

Name und/oder Nummer des Piloten

Rundennummer

5 Fuss (auch Ausfall genannt)



Strafen in den Abschnitten



Das Motorrad gilt als innerhalb eines Abschnitts, sobald **die Achse des Vorderrads durch das Tor fährt** "Beginn des Abschnitts" und bis zu dem Moment, in dem er das Tor "Ende des Abschnitts" passiert.

Ein Foul: 1 Punkt

Zwei Fouls: 2 Punkte

Mehr als zwei Fouls: 3 Punkte

Fehler: 5 Punkte

Verweigern Sie das Abschliessen des Abschnitts:

Externe Hilfe in Anspruch nehmen, mit Ausnahme verbaler Hilfe:

Abschnitt ohne Erlaubnis des Schiedsrichters bearbeiten

(Hinzufügen oder Entfernen von Steinen, um ein Hindernis zu erleichtern)

Weigerung, den Abschnitt nach einem Versagen zu verlassen, 5 Punkte extra

Anfechtung der Entscheidung des Schiedsrichters bezüglich der Strafe: 5 zusätzliche Punkte

Abschnitt überspringen, numerische Reihenfolge ausser Acht lassen: 20 Punkte

Vergessen, den Abschnitt zu beenden, die Karte nicht gelocht zu haben: 20 Punkte

SWISSMOTO 

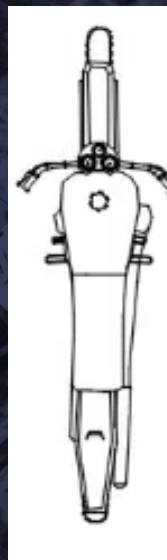
EST. 1914



Strafen in den Sektionen – Fouls!!



1 Foul = 1 Fuss

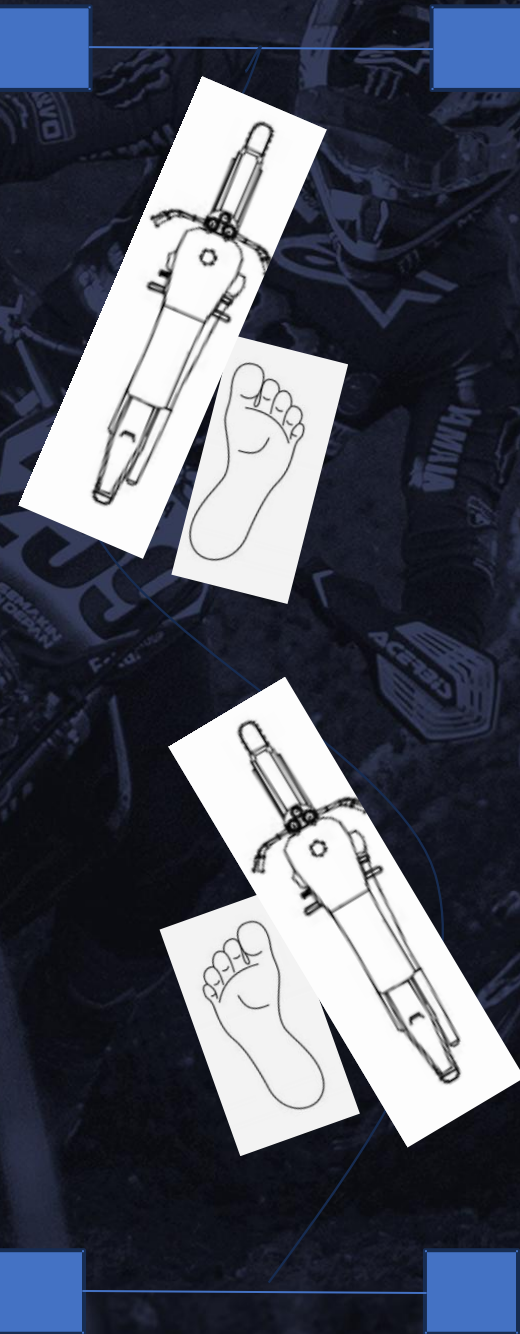


Strafen in den Sektionen – Fouls!!



2 Fouls = 2 Fuss

Zwei Füße berühren den Boden/das Hindernis in der Umgebung

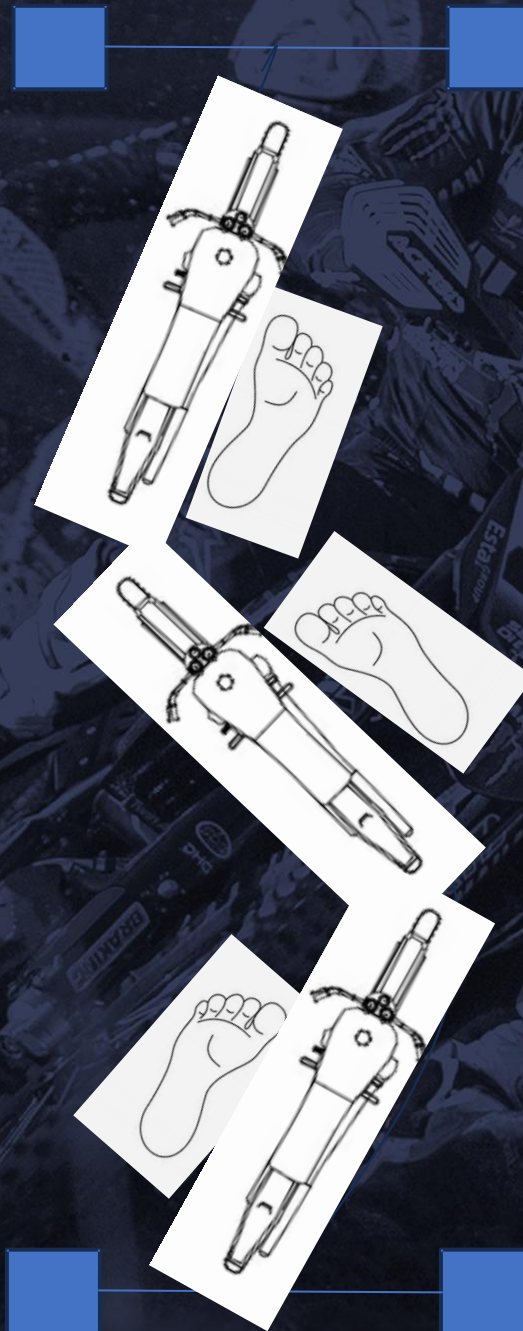


Linker und rechter Fuss berühren gleichzeitig den Boden oder ein Hindernis



Strafen in den Sektionen – Fouls!!

3 Fouls = 3 Fuss



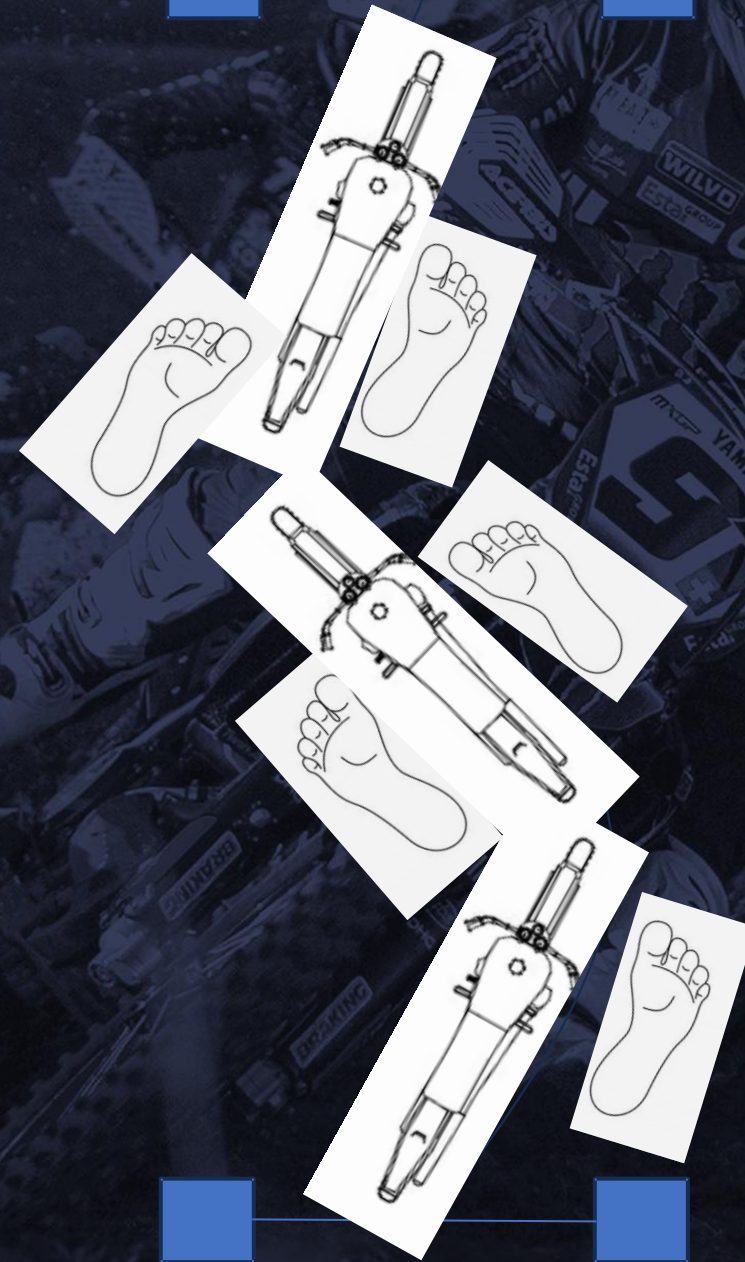
SWISSMOTO 

EST. 1914



Strafen in den Sektionen – Fouls!!

3 Fehler = x Fuss



SWISSMOTO 

EST. 1914



Strafen in den Sektionen – Fouls!!

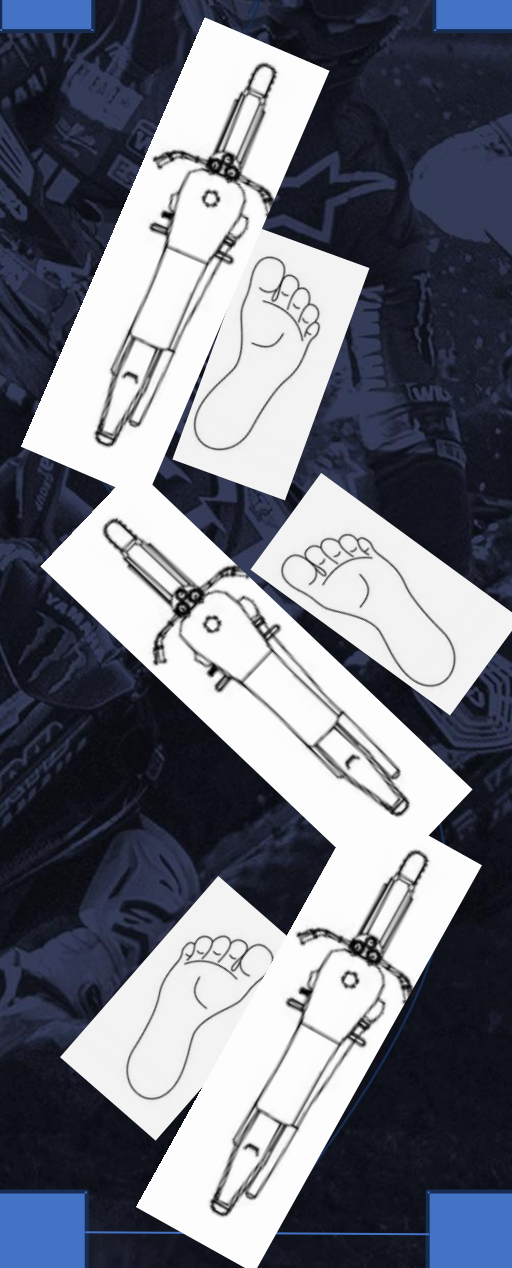


1 Foul = 1 Fuss

2 Fouls = 2 Fuss

3 Fouls = 3 Fuss

3 Fehler
= x Fuss



Wenn du deinen Fuss bewegst, wenn er auf den Boden oder das Hindernis trifft, wann sprichst du von einem Foul und wann nicht?



Kein Fehler



Fehler



Was ist ein Fehler?



- Wenn das Motorrad rückwärts fährt und der Konkurrent einen oder mehrere Fehler macht.
- Wenn das Motorrad auf den Boden aufschlägt / Wenn der Wettkämpfer stürzt (auch wenn der Fahrer 1 oder 2 Fuss auf dem Boden und dem Lenker steht / des Motorrads den Boden oder das Hindernis berührt).
- Wenn das Motorrad oder ein Teil des Motorrads über eine Abgrenzung hinausgeht.
- Wenn das Rad nach einer Runde wieder in seine eigene Spur zurückkehrt.
- Wenn das Motorrad oder der Wettkämpfer eine Begrenzung oder Tor einer beliebigen Kategorie zerbricht, zerreisst, entfernt oder umstösst. Das Berühren einer Berandung wird nicht als Fehler gewertet, wenn der Controller sich nicht bewegen muss, um die Berandung wieder an Ort und Stelle zu bringen.
- Wenn der Teilnehmer vom Motorrad steigt (nicht mehr auf das Motorrad steigt und den Boden oder ein Hindernis berührt / wenn der Fahrer mit beiden Füßen auf der gleichen Seite des Motorrads steht)
- Wenn das Motorrad mit einem oder beiden Rädern ein Tor oder eine Begrenzung verfehlt (beide Räder müssen jedes Tor passieren!).
- Wenn der Motor des Motorrads abgestellt wird, während sich der Fahrer darauf stützt, oder wenn ein Teil des Motorrads, mit Ausnahme der Reifen, den Boden berührt, ohne dass es zu einer Progression kommt.
- Wenn der Teilnehmer nicht beide Hände am Lenker hat, wenn er einen oder mehrere Fehler macht und das Motorrad nicht in Fahrt ist.
- Wenn der Teilnehmer das Zeitlimit von 1 Minute 30 Sekunden beim Überqueren des Abschnitts mit dem Motorrad überschreitet. Die entscheidende Zeit ist vom Durchgang durch das Tor mit der Vorderachse "Schnittanfang" über die Frontachse "Schnittende" bis hin zum Tordurchgang mit der Frontachse "Schnittende".
- Wenn der Teilnehmer mit dem Motorrad ohne Kill-Armband in den Bereich einfährt

EST. 1914

SWISSMOTO 



Ausfall: ein oder zwei Füße berühren den Boden / das Hindernis und wir bewegen das Motorrad zurück (ziehen das Motorrad zurück) oder bewegen das Motorrad nach hinten!!



5



Toleranz von max. 5 cm

SWISSMOTO 

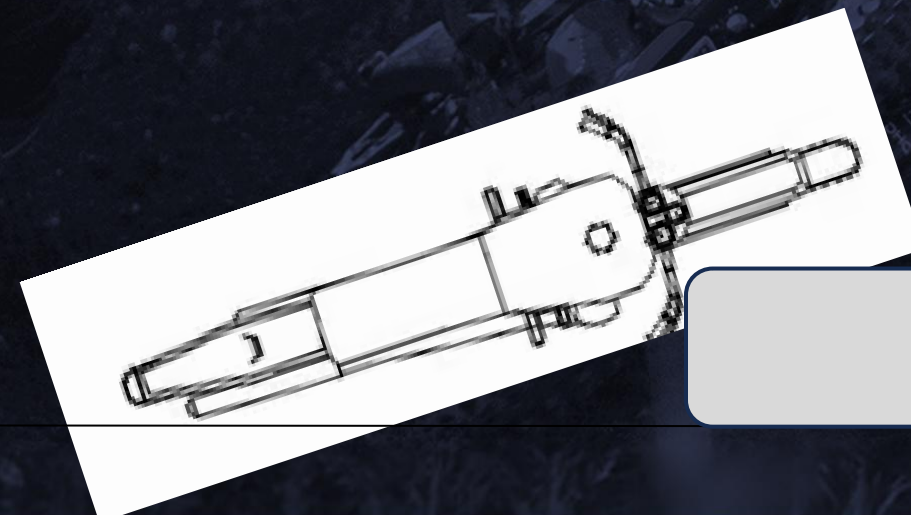
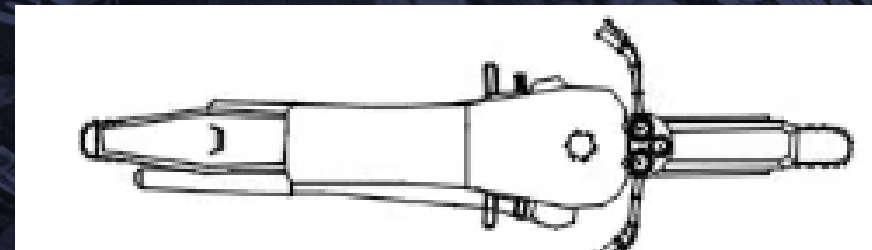
EST. 1914



Ausfall: Das Motorrad stürzt / schlägt auf den Boden / das Hindernis auf



5



SWISSMOTO 

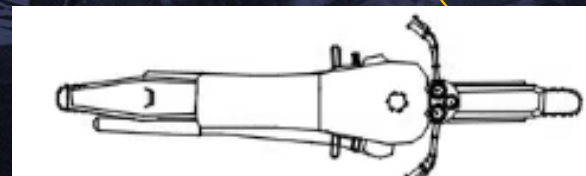
EST. 1914



Ausfall: Wenn das Motorrad oder ein Teil des Motorrads die Grenzen der Zone überschreitet



5

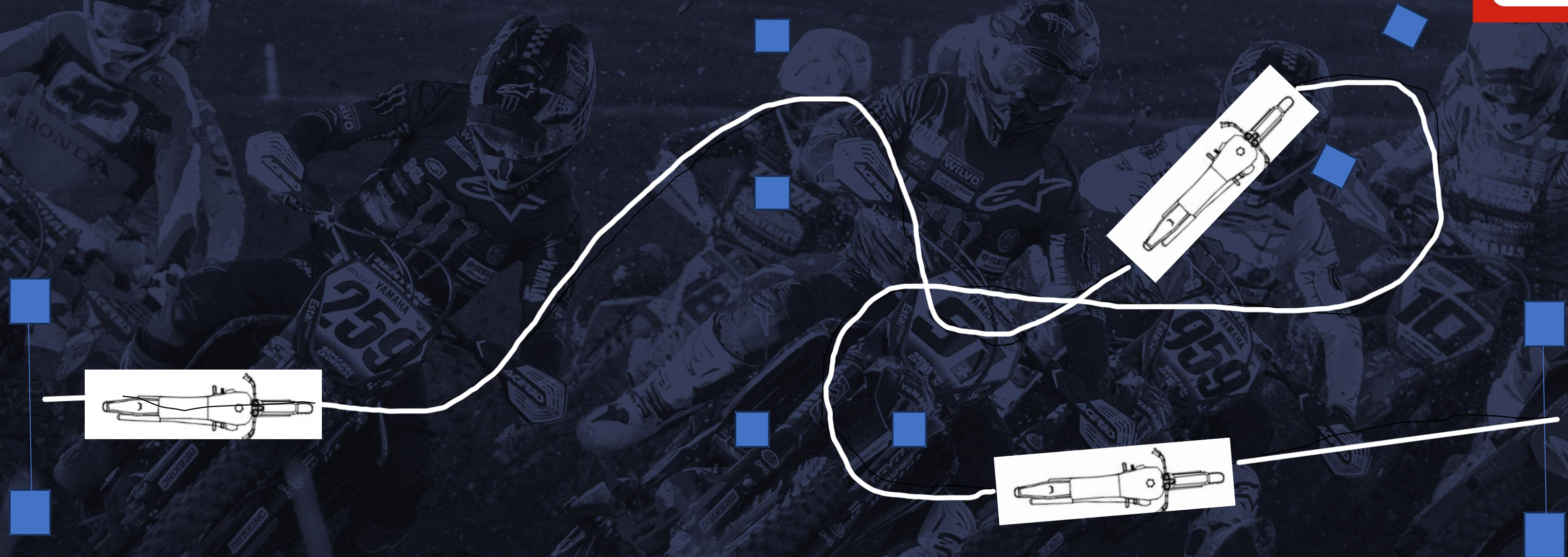


EST. 1914

SWISSMOTO 



Scheitern: Wenn der Trialist in seine eigenen Fusstapfen tritt



EST. 1914

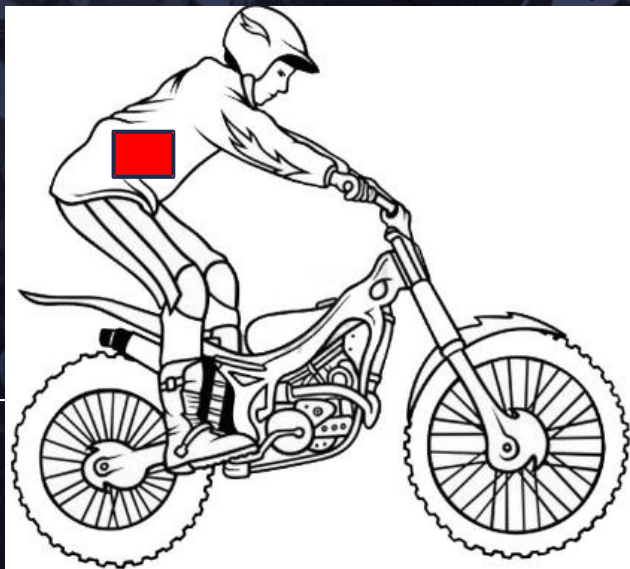
SWISSMOTO 



Ausfall: Wenn der Fahrer und/oder das Motorrad einen Teil des Tores oder Auslegers umwirft, reisst oder zerbricht, unabhängig von der Farbe des Auslegers



5



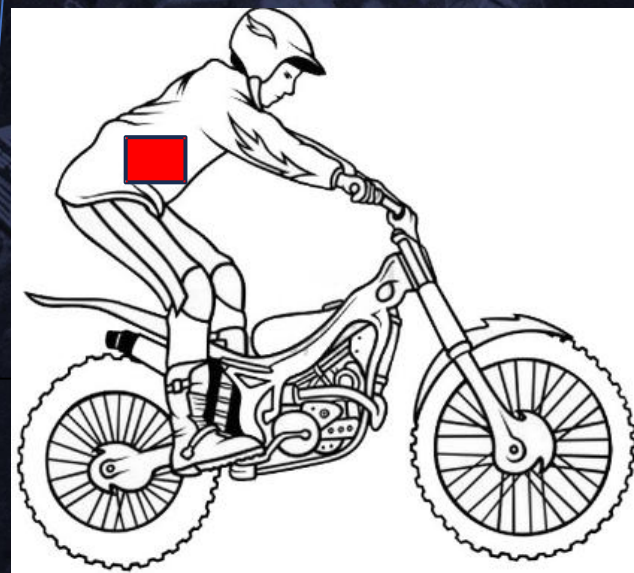
SWISSMOTO 

EST. 1914



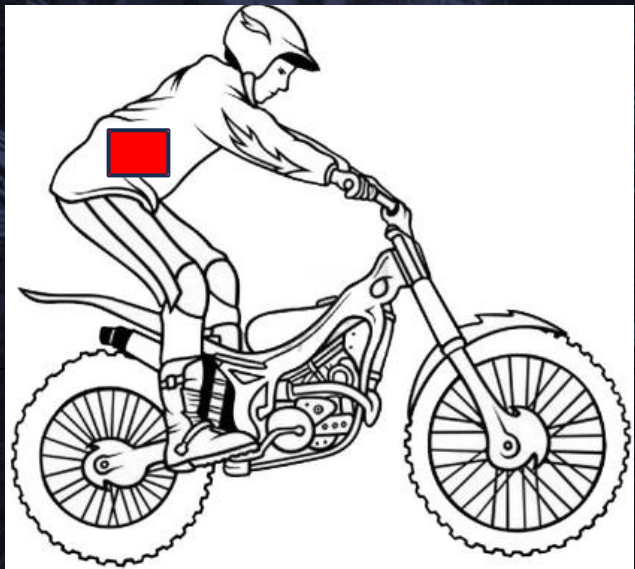
Ausfall: Wenn der Fahrer und/oder das Motorrad einen Teil des Tores oder Pfeils umwirft, zerreisst oder zerbricht, egal welche Farbe der Pfeil hat

5



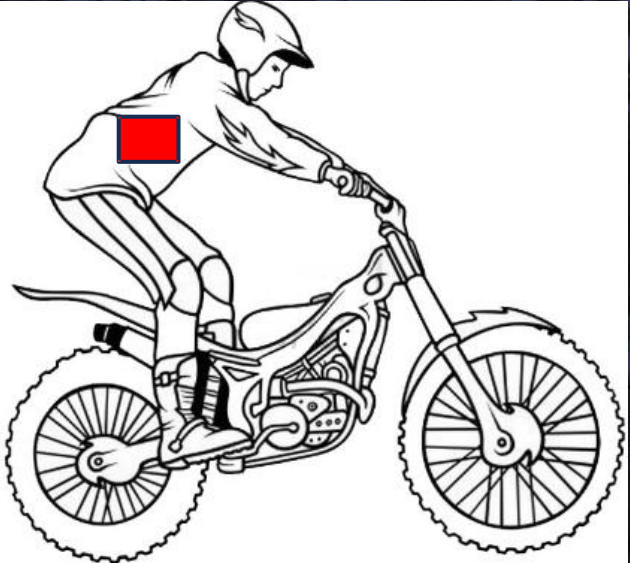
Ausfall: Wenn der Fahrer und/oder das Motorrad einen Teil des Tores oder des Auslegers umwirft, reisst oder zerbricht, unabhängig von der Farbe des Auslegers

5



Ausfall: Wenn der Fahrer und/oder das Motorrad einen Teil des Tores oder Pfeils umwirft, zerreisst oder zerbricht, egal welche Farbe der Pfeil hat

5



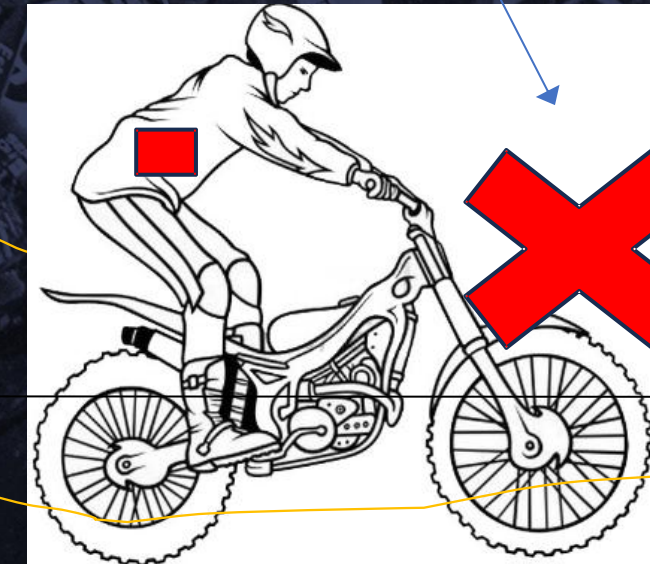
EST. 1914



Ausfall: Wenn der Fahrer und/oder das Motorrad einen Teil des Tores, des Pfeils oder der Abgrenzung einer beliebigen Pfeilfarbe umwirft, zerreisst oder zerbricht



5



SWISSMOTO+

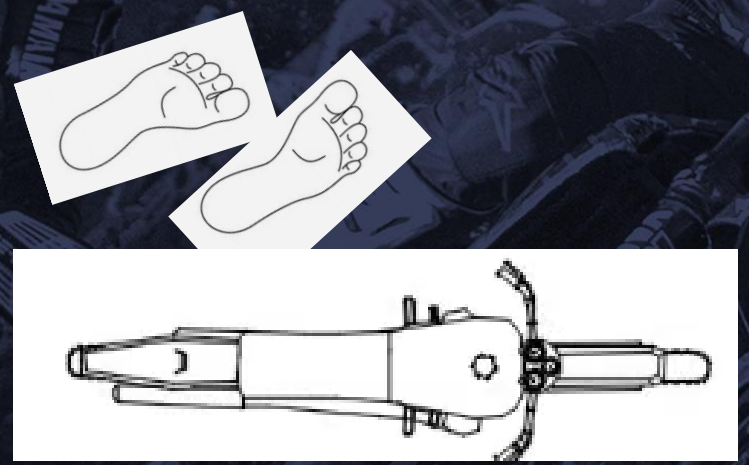
EST. 1914



Fehler: Wenn der Fahrer beide Füße auf der gleichen Seite des Motorrads in dem Bereich hat (so dass er nicht mehr auf dem Motorrad sitzt)

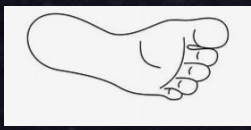
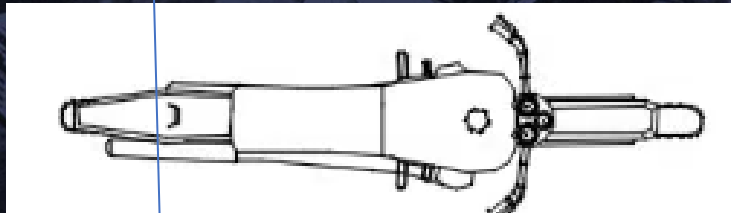
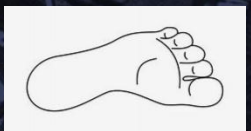


5



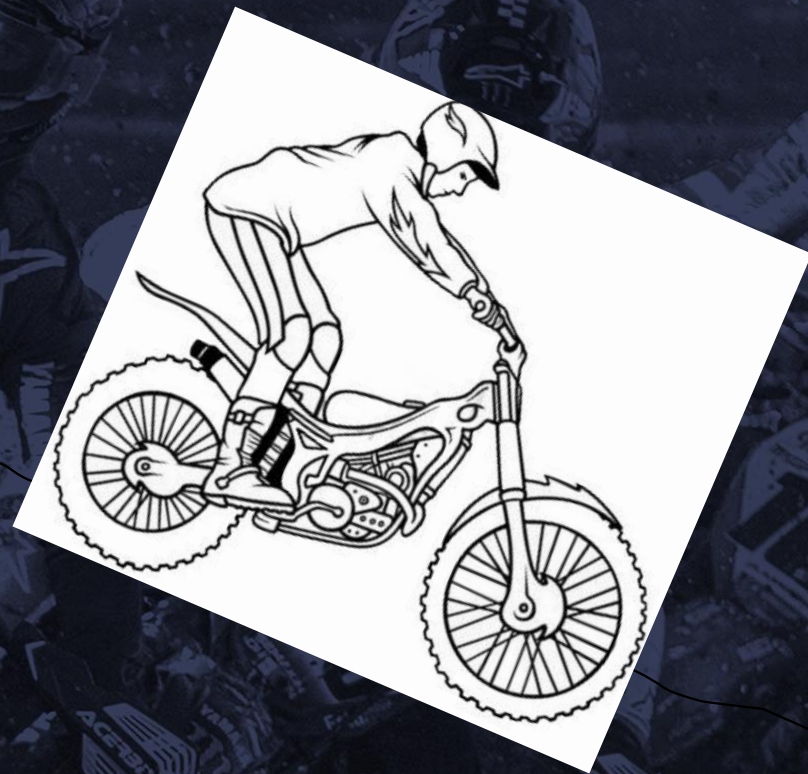
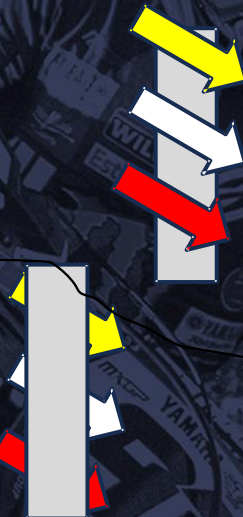
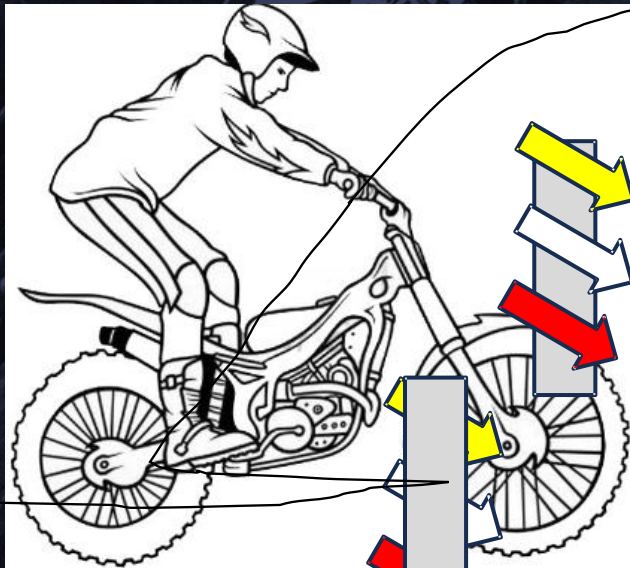
Fehler: Wenn der Fahrer beide Füße hinter der Hinterachse des Motorrads im Bereich hat (so dass er nicht mehr auf dem Motorrad sitzt)

5

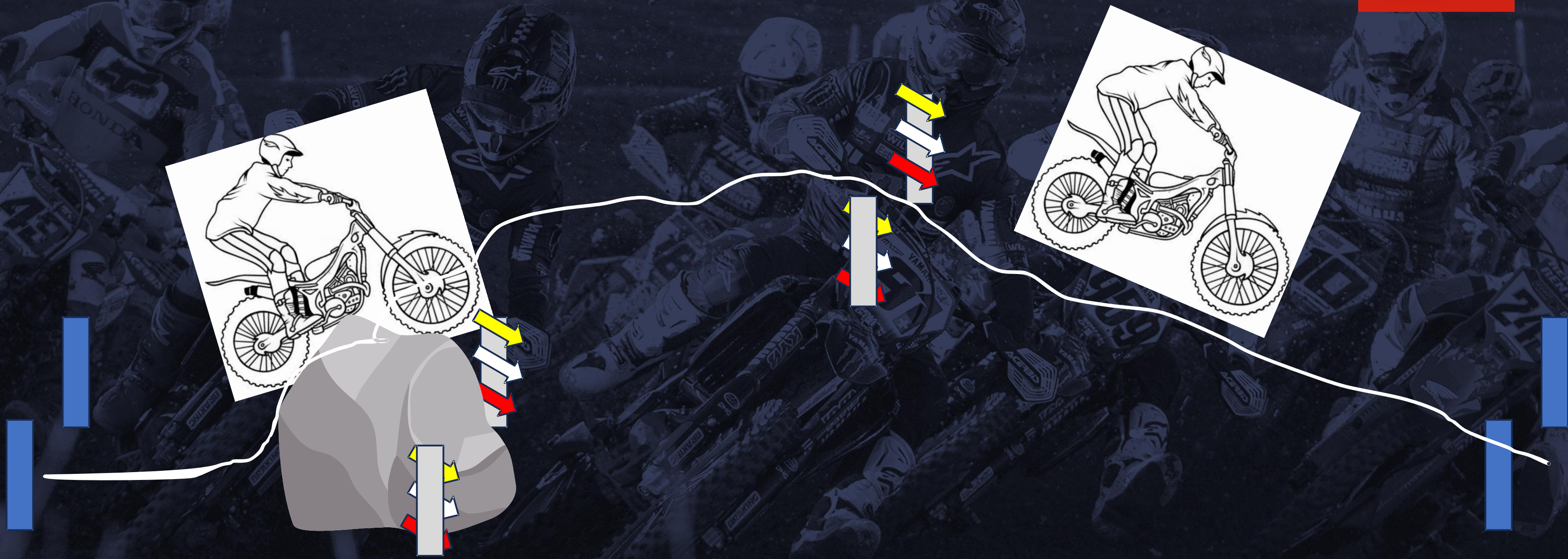


Fehler: Wenn das Motorrad das Tor nicht mit beiden Rädern vollständig passiert

5



Fehler: Wenn das Motorrad das Tor nicht mit beiden Rädern vollständig passiert



SWISSMOTO+

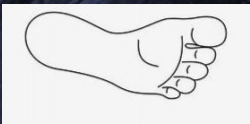
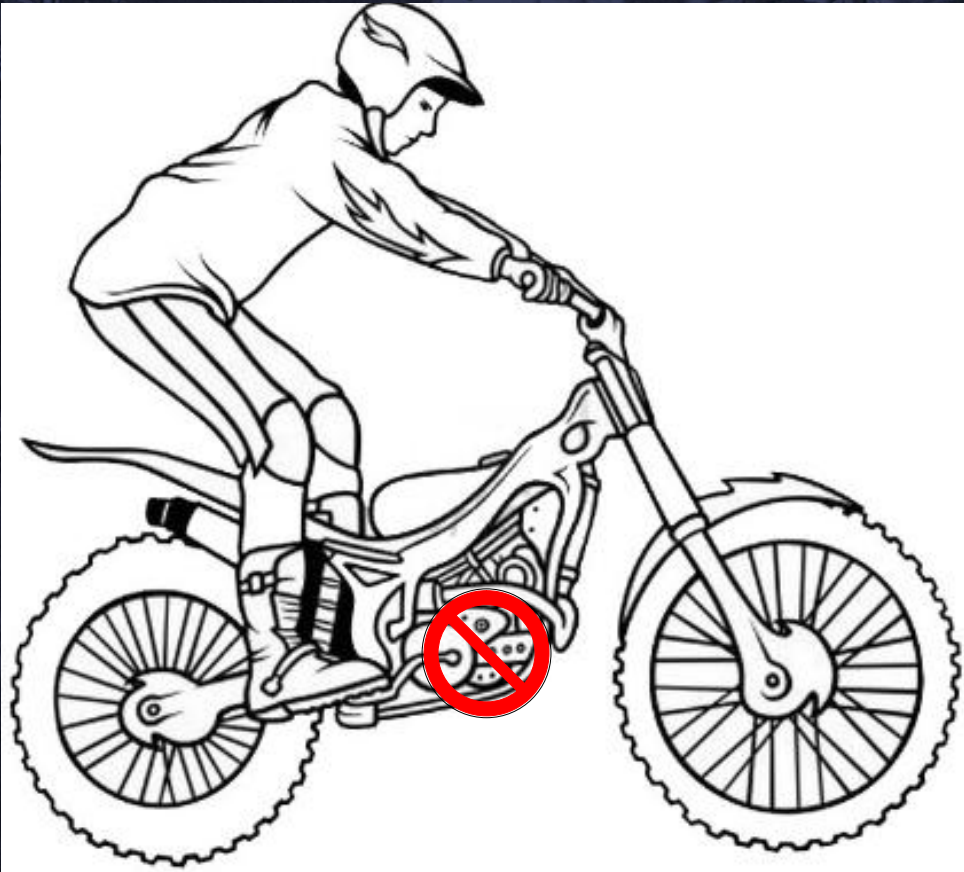
EST. 1914



Kein Ausfall mehr: Wenn der Motor abschaltet und der Fahrer das Motorrad mit einem oder zwei Füßen auf dem Boden neu startet. Wir zählen die Anzahl der platzierten Füße, die aber nicht mehr als 5 gezählt werden, da es Elektromotorräder und Motorräder mit Anlasser gibt.



1-3





Gilt nicht als Misserfolg!

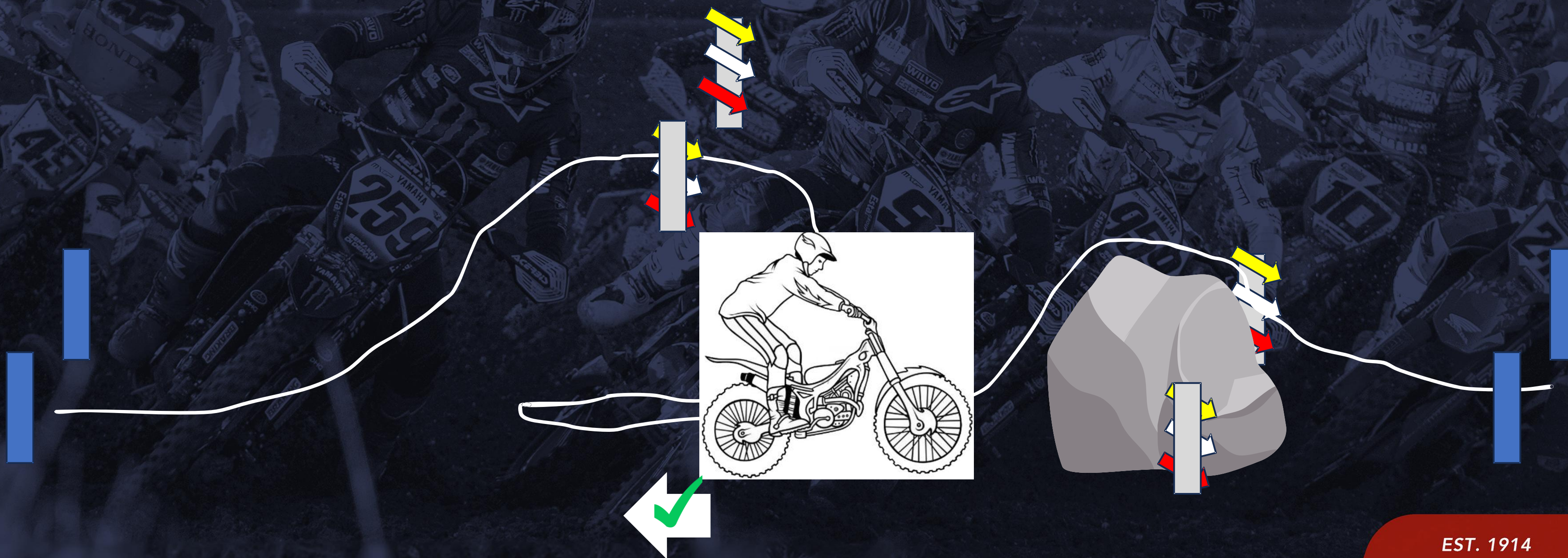
- Wenn der Wettkämpfer, der den Boden oder ein Hindernis jenseits einer Begrenzung berührt (als Foul gewertet wird)
- Das Rückwärtsfahren **des Motorrads, ohne dass der Fahrer den Boden oder ein Hindernis berührt**, gilt nicht als Fehler oder Ausfall.
- *Der Teilnehmer kann **ein Tor einer anderen Kategorie passieren** , sofern er alle Tore passiert, die seiner eigenen entsprechen.*

SWISSMOTO 

EST. 1914



Das Motorrad kann rückwärts fahren, wenn der Fahrer mit einem oder beiden Füßen den Boden oder ein Hindernis nicht berührt!



SWISSMOTO 

EST. 1914



Das Motorrad kann ein Hindernis berühren, aber Sie müssen einen Strafpunkt geben, wenn der Fahrer Unterstützung mit dem Lenker / Knie sucht



Apui = 1 Foul (Treffer wird nicht als Foul gewertet)

Auf dem Teller zu bleiben ist kein Fehler

EST. 1914

SWISSMOTO 





Sehr wichtig, wenn Sie in der Rolle des Section Controllers sind!

- Prozess ist ein Sport des Urteilens!!
- Die Anwendung und Einhaltung jeder Regel zu 100% ist die Grundlage dafür, dass ein Probewettbewerb korrekt und fair abläuft!!
- Es ist nicht immer einfach, die Regeln anzuwenden, aber fair zu jedem Fahrer zu sein, muss die Regel sein!
- Fehler sind möglich, aber es ist Ihr Urteilsvermögen, das zählt, auch wenn der Fahrer nicht einverstanden ist! Im Falle eines herzlichen Gesprächs!! Verweisen Sie den Fahrer an den Streckenposten, der bei Bedarf eingreifen kann!

SWISSMOTO+

EST. 1914

